# Тренировочное задание по программированию: Строка

Условие

Реализуйте класс ReversibleString, хранящий строку и поддерживающий методы Reverse для переворота строки и ToString для получения строки.

## Пример

### Код

int main() {

  ReversibleString s("live");

  s.Reverse();

  cout << s.ToString() << endl;

  s.Reverse();

  const ReversibleString& s\_ref = s;

  string tmp = s\_ref.ToString();

  cout << tmp << endl;

  ReversibleString empty;

  cout << '"' << empty.ToString() << '"' << endl;

  return 0;

}

### Вывод

evil

live

""